



liberi di volare!

REGOLAMENTO GARA “E-JET” ANNO 2022

Art. 1 - Formula E-jet.

La formula gara “E-JET”, proposta dall’associazione ASD Liberi di Volare, prevede la partecipazione da parte dei piloti ad una gara con un’unica categoria:

- ✓ **Categoria E-JET:** formata da Jet elettrici sino ad un massimo di 1,5m di apertura alare, con ventola elettrica massimo da 90mm di diametro e batteria massimo da 6S.

Art. 2 - Requisiti di partecipazione.

Possono partecipare alla competizione tutti i piloti muniti di assicurazione RC e documenti di abilitazione al pilotaggio di aeromodelli riconosciuti dalle normative in vigore. Ogni pilota in gara è affiancato dalla figura dell'helper, scelto dal medesimo pilota. Il compito dell'helper è di comunicare ai giudici, durante il volo di gara, ogni singola figura acrobatica che il pilota eseguirà, compreso decollo ed atterraggio. Inoltre egli è una figura di sostegno, per quanto possibile, al pilota in caso di necessità durante il volo e deve interloquire con il direttore di gara per eventuali informazioni o chiarimenti.

Art. 3 - Tipologia di modelli.

È consentita la partecipazione con modelli con propulsione a ventola elettrica non superiore ai 90mm. Il modello potrà essere JET di qualsiasi tipo (Sport, Riproduzione, ecc..). È vietata la propulsione con elica esterna. Il pilota potrà a suo piacimento decidere con quale modello effettuare ogni singolo lancio di gara purché il modello rispetti i limiti del presente regolamento. Anche in caso di rottura del modello, il concorrente può effettuare i lanci successivi con un altro modello, anche non di sua proprietà.

Art. 4 - Tipologia di lanci.

La giornata di gara si svolge in modo da garantire tre lanci ad ogni concorrente, salvo impedimenti verificati dall’organizzazione di gara a suo insindacabile giudizio. Tutti e tre i lanci sono conteggiati. Qualora non sia possibile per motivi di tempo, di condizioni meteorologiche o per altra ragione individuata dalla direzione gara effettuare tre lanci, ma solo due, è stilata una classifica con i soli due lanci effettuati. L’ordine di lancio sarà deciso tramite estrazione da parte della direzione gara, la mattina della gara.

I lanci sono del tipo “Libero”. L’esibizione di volo comporta lo svolgimento di n. 4 figure acrobatiche, oltre decollo ed atterraggio, scelte dal pilota all’interno della lista allegata al presente regolamento. Durante il suo volo il Pilota potrà gestire il volo in maniera totalmente libera ed eseguire le manovre da lui scelte nei versi a lui più congeniali (nei limiti imposti dal paragrafo “Safety”). L’helper dovrà dichiarare la figura che il pilota intende eseguire **prima** che questa venga eseguita. L’esibizione di volo non può durare oltre 10 minuti.

Art. 5 - Giuria.

La giuria giudicante è composta da almeno 2 giudici, il loro giudizio è insindacabile.

Art. 6 - Calcolo dei punteggi.

Ogni pilota sceglie le figure acrobatiche che preferisce tra quelle disponibili nella lista allegata al presente regolamento. È possibile modificare la scelta delle figure per ogni lancio. Ogni figura acrobatica ha un coefficiente "K" (indice moltiplicativo) di difficoltà. Il punteggio finale di ogni figura acrobatica è calcolato moltiplicando il voto avuto dai giudici (da 0 a 10) per il K di riferimento della stessa figura. Il decollo, obbligatorio da terra con carrelli, è valutato dai giudici dal momento in cui il modello inizia a muoversi sino a quando raggiunge una quota di circa 5 metri, mantenendo l'asse pista. L'Atterraggio è valutato da una quota di circa 5 metri in allineamento con la pista sino allo stop in pista. Il punteggio totale di ogni singolo volo è calcolato sommando tra loro i punteggi finali di ogni singola figura acrobatica effettivamente eseguita durante il volo, compresi decollo e atterraggio.

Art. 7 – Classifica.

La direzione gara è responsabile di stilare la classifica finale una volta ricevute tutte le schede da parte della giuria giudicante. Sono premiati i primi 3 classificati. I reclami possono essere presentati formalmente al direttore di gara, il quale risponde nei tempi e nei modi ritenuti opportuni, previo eventuale confronto con la giuria.

Art. 8 - Sicurezza.

È vietato durante il volo dirigere la prua del modello in modo netto e perpendicolare verso la giuria o il pubblico. È tassativamente vietato superare la "safety line" definita dal piano verticale identificato dal bordo pista più prossimo ai giudici; al primo sconfinamento il pilota è richiamato dal direttore di gara, al secondo sconfinamento è invitato ad atterrare immediatamente ed il volo è conteggiato per le sole figure acrobatiche effettuate sino al secondo sconfinamento (nemmeno l'atterraggio sarà conteggiato).

Lista delle figure acrobatiche tra cui scegliere con coefficiente di difficoltà:

- 1) Touch and go K 4
- 2) Otto cubano K 4
- 3) Otto orizzontale con rotazione K 4

- 4) G-Roll positivo K 3
- 5) Mezzo otto cubano K 3
- 6) Mezzo otto cubano inverso K 3
- 7) 2 tonneau nelle due direzioni K 3
- 8) 2 tonneau nella stessa direzione K 3
- 9) Tonneau in 4 tempi K 3
- 10) Tonneau lento K 3
- 11) Volo a coltello K 3

- 12) Volo rovescio K 2
- 13) Volo lento K 2 (a discrezione del pilota se con carrelli aperti o chiusi e/o flap aperti o chiusi)
- 14) Otto orizzontale K 2
- 15) Immelmann K 2
- 16) Rovesciamento K 2
- 17) Looping K 2
- 18) Cerchio orizzontale K2
- 19) Decollo K 2
- 20) Atterraggio K 2